

Règlements 2018 Ligue de balle-molle mixte des Patriotes

STEPHANE BOILARD · JEUDI 25 JANVIER 2018

Philosophie

Cette ligue est récréative et non compétitive. Les équipes doivent être équilibrées. Cela ne veut pas dire que la compétition est totalement inexistante puisque qu'il y aura quand même un classement des équipes, des statistiques et une journée de series éliminatoires pour déterminer le grand champion de la saison.

Parc

Les parties auront lieu au Parc coeur à coeur situé au 799, Montée Lauzon à St-Eustache, J7R 0J1

Direction

Provenant de la 640 Est

Prendre la 640 Ouest jusqu'à la sortie 11 de la 640 Ouest (Rte 148, Boul Arthur-Sauvé). Passer devant l'hôpital de St-Eustache et se rendre jusqu'au Boul. Industriel, tourner à gauche sur Boul. Industriel. Ensuite tourner à droite sur Chemin de la Rivière Nord. Ensuite tourner à gauche sur Montée Lauzon. Le terrain est situé derrière l'école Coeur à Coeur.

Provenant de la 640 Ouest

Prendre la 640 Est jusqu'à la sortie 11 de la sortie 640 Est (Rte 148, Boul. Arthur-Sauvé). Passer devant l'hôpital de St-Eustache et se rendre jusqu'au Boul. Industriel, tourner à gauche sur Boul. Industriel. Ensuite tourner à droite sur Chemin de la Rivière Nord. Ensuite tourner à gauche sur Montée Lauzon. Le terrain est situé derrière l'école Coeur à Coeur.

Journée de reprises

Les parties se dérouleront à tous les dimanches à partir du 13 mai 2018 . Le premier match débutera à 18H30 et le second à 20H00. Pour les matchs de reprises, il auront lieu le 12 août 2018 dès 12H00. Il est possible que certains matchs annulés en raison de la pluie soient repris avant . Les series éliminatoires auront lieu le dimanche 26 août 2018 à partir de midi.

Veillez prendre note que les annulations seront diffusées sur le site de la ligue à tous les dimanche entre 16H00 et 17H00 . Si aucun avis n'est émis sur la page FACEBOOK, la partie à lieu.

Age des joueurs(ses)

La seule restriction concernant l'âge des joueurs(ses) s'applique aux hommes . Les joueurs hommes qui sont réguliers dans la LBMMP doivent avoir 30 ans et plus .

Il n'y a pas de restriction d'âge pour les femmes et les substituts.

Absence d'un(e) joueur(se)

Il est impératif d'aviser votre capitaine au moins 24 heures d'avance si vous manquez une partie. Pas de conséquence pour le moment.

Déroulement des parties

Les parties sont d'une durée de 1H30 ou 9 manches. Seules les parties de reprises lors de la journée du 12 août 2018 ainsi que lors de la journée des series éliminatoires se joueront en 7 manches. Aucune manche ne débute après 1H20 de jeu lors de ses deux journées spéciales.

Dates importantes

Mercredi 28 février 2018 : Fin des mises en candidature pour les capitaines.

Jeudi 15 mars 2018 : Soirée d'inscription (Resto-Bar Le Four).

Dimanche 13 mai 2018: Début de la saison

Dimanche 12 août 2018: Journée de reprises des matchs annulés.

Dimanche 26 août 2018: Series éliminatoires - Fin de la saison

Reglements

1. Chaque équipe est composée de (11) joueurs, soit (3) femmes et (8) hommes.
2. Chaque capitaine doit nommé un assistant(e) avant le debut de saison.
3. L'alignement de départ de l'équipe doit être donné au marqueur (10) minutes avant la partie. Le rôle des frappeurs est à la discrétion des capitaines, cependant il ne faut jamais oublier qu'on paye tous le même prix et qu'un(e) joueur(se) ne peut frapper toute une saison dans le bas du line-up à cause de son calibre plus faible.
4. Si un joueur est absent ou en retard au moment ou le capitaine remet son alignement au marqueur, il devra placer le dit joueur au bas de l'alignement comme substitut, dans l'espace prévu à cet effet. Après la quatrième (4) manches, aucun joueur ne sera accepté.
5. Une équipe qui se présente avec 8 joueurs ou moins , aura un délai de grâce de 10 minutes pour réunir son équipe de 9 joueurs. Le capitaine devra respecter la cote du joueur dans sa sélection d'un remplaçant. Advenant que le joueur remplacé par un autre se présente tout de même au match, celui-ci ne pourra pas y participer, car ayant été remplacé au départ. Si passé le délai de 10 minutes, l'équipe n'a toujours pas réuni le nombre minimum de (9) joueurs nécessaires, l'équipe adverse gagnera le match par le pointage **de (1) à (0)**.
6. Si une équipe normale joue à (10) joueurs, elle devra avoir (3) filles sur le line-up obligatoire. S'il manque une fille dans une équipe , le capitaine devra inscrire sur son son line-up FILLE MANQUANTE. C'est un retrait automatique.

7. Les capitaines peuvent choisir des joueurs substitués dans les autres équipes de la LBMMP pour compléter leur équipe.
8. Les parties seront de (9) manches, mais aucune manche ne débutera après 1 heure 20 minutes de jeu joué. Le chronométrage est sous la responsabilité des arbitres. Limite de 5 points par manche à l'exception de la dernière qui est ouverte.
9. Tout joueur qui quitte la partie (blessure ou autres) ne sera pas remplacé durant la partie, son nom sera rayé de l'alignement .
10. Par courtoisie pour son équipe, un joueur doit avertir son capitaine 24 heures d'avance s'il ne peut pas se présenter à une partie.
11. En défensive, Le ROVER doit avoir les pieds dans le sable avant que la balle soit frappée.
12. En défensive , lorsque c'est une fille au baton , les joueurs de diamond , sauf le rover , doivent jouer au niveau des cousins.
13. **LA LIGUE RECOMMANDE FORTEMENT AUX JOUEURS DE CONSULTER LE SITE FACEBOOK AU SUJET DES ANNULATIONS DE PARTIES. EN CAS DE PLUIE , UN MEMBRE DU COMITÉ AFFICHERA SUR FACEBOOK L'ANNULATION DES PARTIES.** Le capitaine contactera les joueurs qui n'ont pas accès à ce site, s'il y a annulation.
14. 3 circuits extérieurs par partie / par équipe . Les autres sont des retraits.
15. Au bâton, l'élan devra être complet et fait à l'horizontale. Un élan fait de haut en bas ne sera pas accepté (discretion de l'arbitre).
16. Aucun amorti n'est accepté.
17. Aucun vol de buts.
18. les coureurs sur les buts ne doivent pas quitter le but avant que le frappeur mette la balle en jeu. Si un frappeur s'élanche sans toucher à la balle et qu'un coureur quitte son but , le coureur est retiré.

19. Une ligne sera tracée entre le marbre et le 3e but. Si un coureur traverse la ligne, il doit obligatoirement se rendre au marbre.
20. Une ligne en forme d'arc sera tracé devant le marbre. Si la balle est frappé au sol, elle devra au moins toucher la ligne pour être en jeu. Si le receveur touche la balle et que la balle n'a pas encore traversé la ligne devant le marbre , la balle devient en jeu.
21. Aucun contact au marbre, le coureur doit passer à l'arrière du tapis. Un coureur qui touche au marbre est retiré.
22. Une balle frappée sur la grille de protection du lanceur, c'est une fausse balle. Si le frappeur a déjà deux prises, il est retiré.
23. La grille pour protéger le lanceur doit toucher à la plaque du lanceur.
24. Les lanceurs devront être positionnés derrière la grille de protection avant d'effectuer les lancers vers le marbre.
25. Trap-Ball : Le joueur en défensive ne doit pas jouer une balle qui se trouve emprisonnée, il devra plutôt lever le bras pour en avertir l'arbitre, sinon, la balle reste en jeu.
26. Une balle qui sort du jeu par un manque de clôture sera considérée balle morte.
27. Les statistiques comptent pour les substituts ainsi que pour les joueurs réguliers qui remplacent dans une autre équipe.
28. Les batons utilisés lors des match devront être approuvés **NSA** ou **USSSA** . Un panier roulant avec tout les bâtons des deux équipes sera sur le terrain. Les joueurs(es) des 2 équipes pourront choisir parmi ses bâtons. Les batons devront être dans le panier **avant** les matchs .
29. Un caucus est permis entre les joueurs à la première manche seulement. Cinq (5) lancers à la première manche et trois (3) lancers seulement les manches subséquentes.

30. Tag partout.
31. Un mouchoir coloré sera installé sur les clotures et les **joueurs de champs** ne devront pas dépasser ce mouchoir lorsqu'une femme est au baton.
32. Un joueur substitut devra avoir remplacé au moins 3 fois durant la saison pour participer aux series.
33. On ne peut pas remplacer un joueur absent par un substitut de calibre supérieur.
34. Après le troisième match de la saison, aucun règlement ne pourra être modifié ou rajouté .
35. les cotes des joueurs peuvent être modifié en tout temps par une décision majoritaire des capitaines.
36. Tout comportement inapproprié d'un joueur tel engueulade avec les arbitres, combats entre joueurs, effets de la boisson ou de la drogue trop grand avant ou pendant une partie , sur le terrain ou aux abords, peut être sujet à une expulsion de la ligue selon la décision du comité et des capitaines.
37. Les chandails sont fournis par nos 4 commanditaires. Ses chandails sont prêtés aux joueurs(es) et doivent être remis à la ligue dans le même état qu'en début de saison. Un frais de \$50 sera exigible en cas de perte ou de bris.
38. Aucun remboursement pour les inscriptions après le troisième match.
39. Infield fly en vigueur.

Le règlement s'applique seulement sous certaines conditions bien précises:

1- Il doit y avoir moins de deux retraits.

2- Il doit y avoir un jeu forcé au troisième coussin. C'est-à-dire qu'il y a un coureur au premier et au deuxième, ou que les coussins sont remplis.

3- La balle doit être frappée en hauteur – pas une flèche – et en jeu.

4- L'arbitre au marbre doit juger qu'un joueur d'avant-champ est en mesure de capter la balle sans déployer un effort extraordinaire.

Si tous ces critères sont remplis, alors l'arbitre peut appelé la règle en criant *infield fly, batter out!*

LANCEURS

1. Pas de lanceur adverse (2018)
2. 3 pitches pour les hommes et 4 pour les femmes
3. Les lancers sont au gout du frappeur.
4. Si un frappeur atteint son propre lanceur avec la balle , le frappeur est retiré

SERIES ÉLIMINATOIRES

DIMANCHE 26 AOÛT 2018

11H00 am 3 VS 1

12H30 4 VS 2

14H00 4 VS 1

15H30 3 VS 2

17H00 4 VS 3

18H30 2 vs 1

20H00 FINALE (Meilleur différentiel pendant les series sera receveur)